

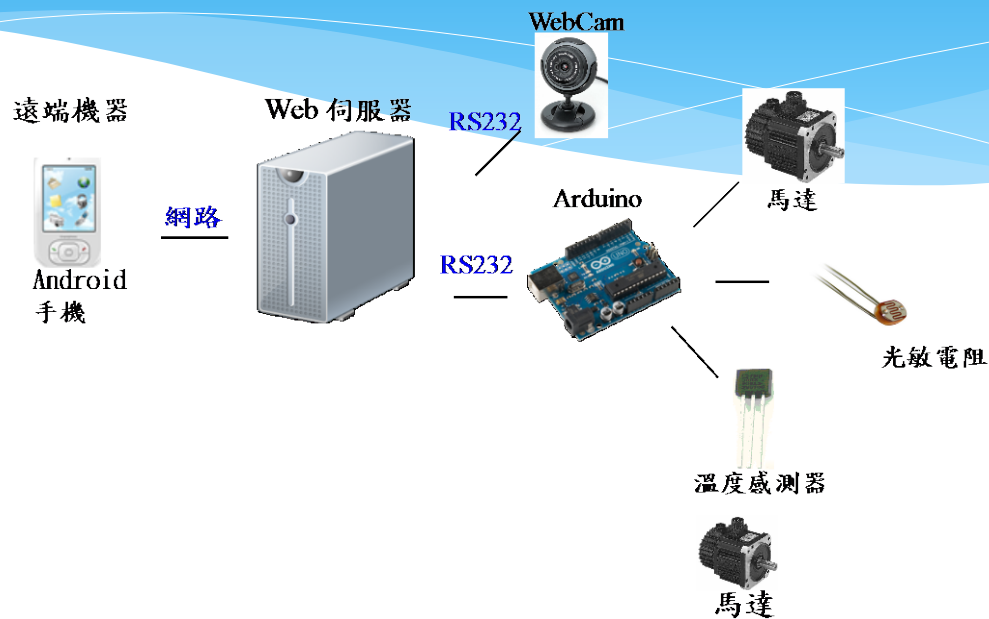
# 雲端智慧窗簾

Android系統互動創作

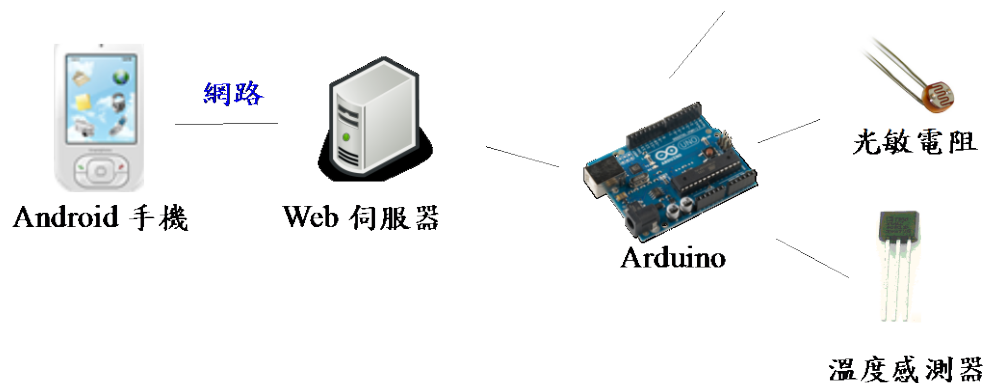
Jun 5, 2013

# 系統架構

## \* 原本預計架構



## \* 實際實作架構



# 預期功能說明

## \* 感測器部分

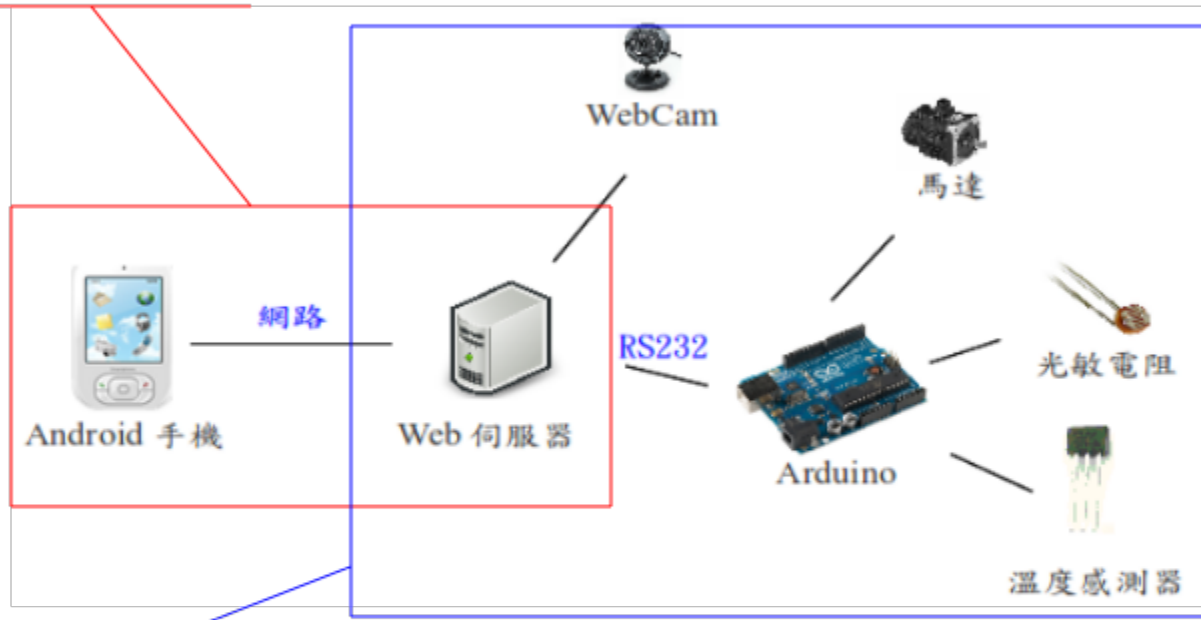
- \* 窗邊照度太亮,且室溫超過27度C時, => 窗自動拉滿
- \* 窗邊照度太亮,且室溫超過27度C時, => 窗自動拉滿
- \* 窗邊照度太暗,客廳電燈自動開啟 (自動模式時)
- \* 有人按下關窗簾,窗簾全關
- \* 窗邊照度太暗,且室溫低於25度時, => 窗簾自動收回 (自動模式時)
- \* 窗簾拉出及收回期間超過10秒時斷電並警告。

## \* 手機端部分

- \* 可以接收到感測器傳來的數值

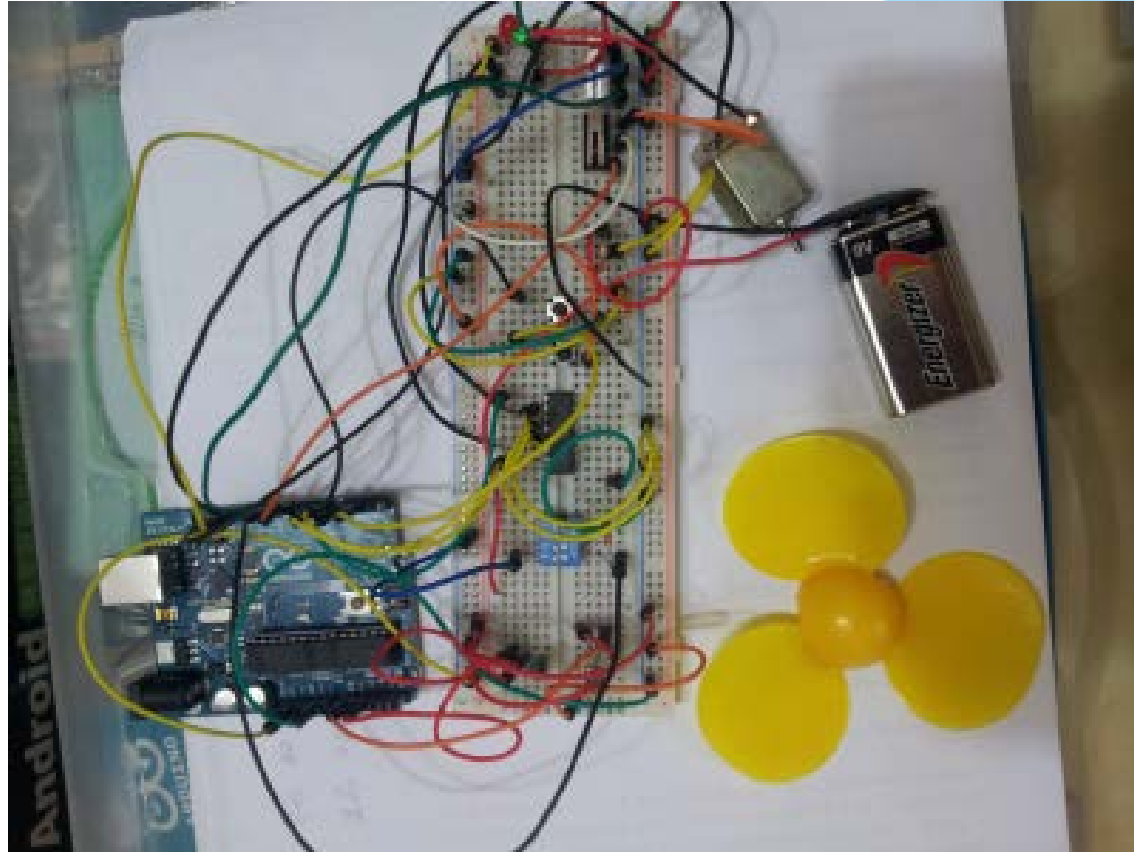
# 分工配置

政斌、辰希：手機端畫面配置、程式撰寫。



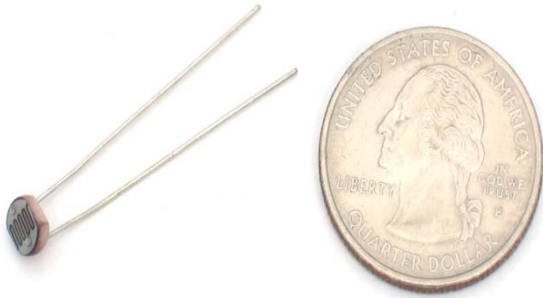
裕民：終端感測器、**Web**伺服器程式選寫。

# 終端感測器部分

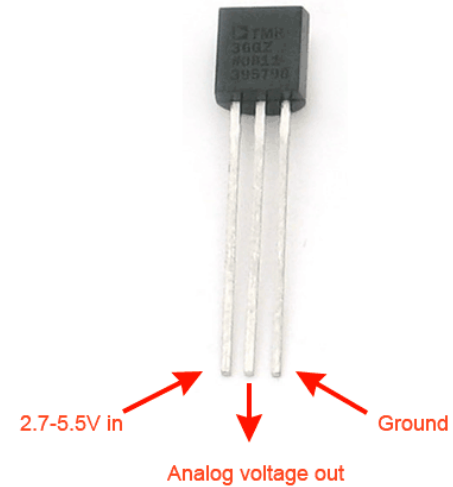


# 電子元件

## \* 光敏電阻



## \* 溫度感測器



# 電子元件

\* 微動開關

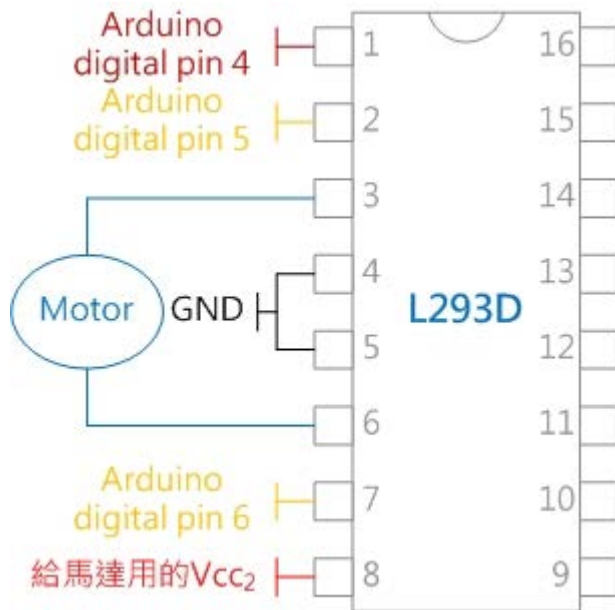


\* 指播開關



# 電子元件

## \* H-Bridge

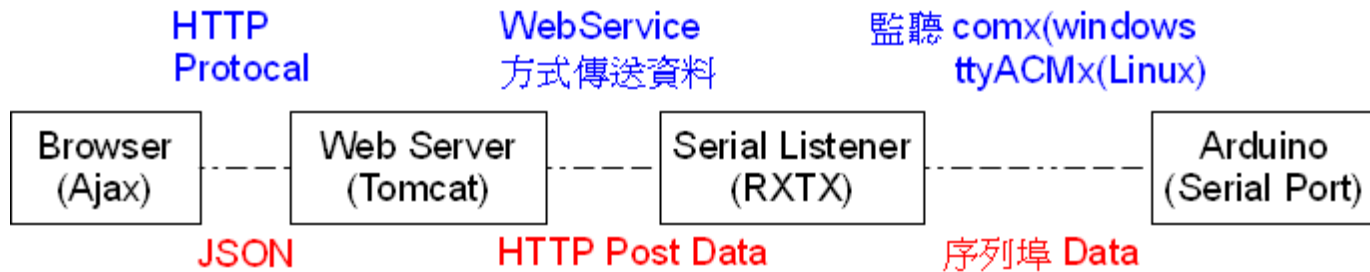


## \* 直流馬達





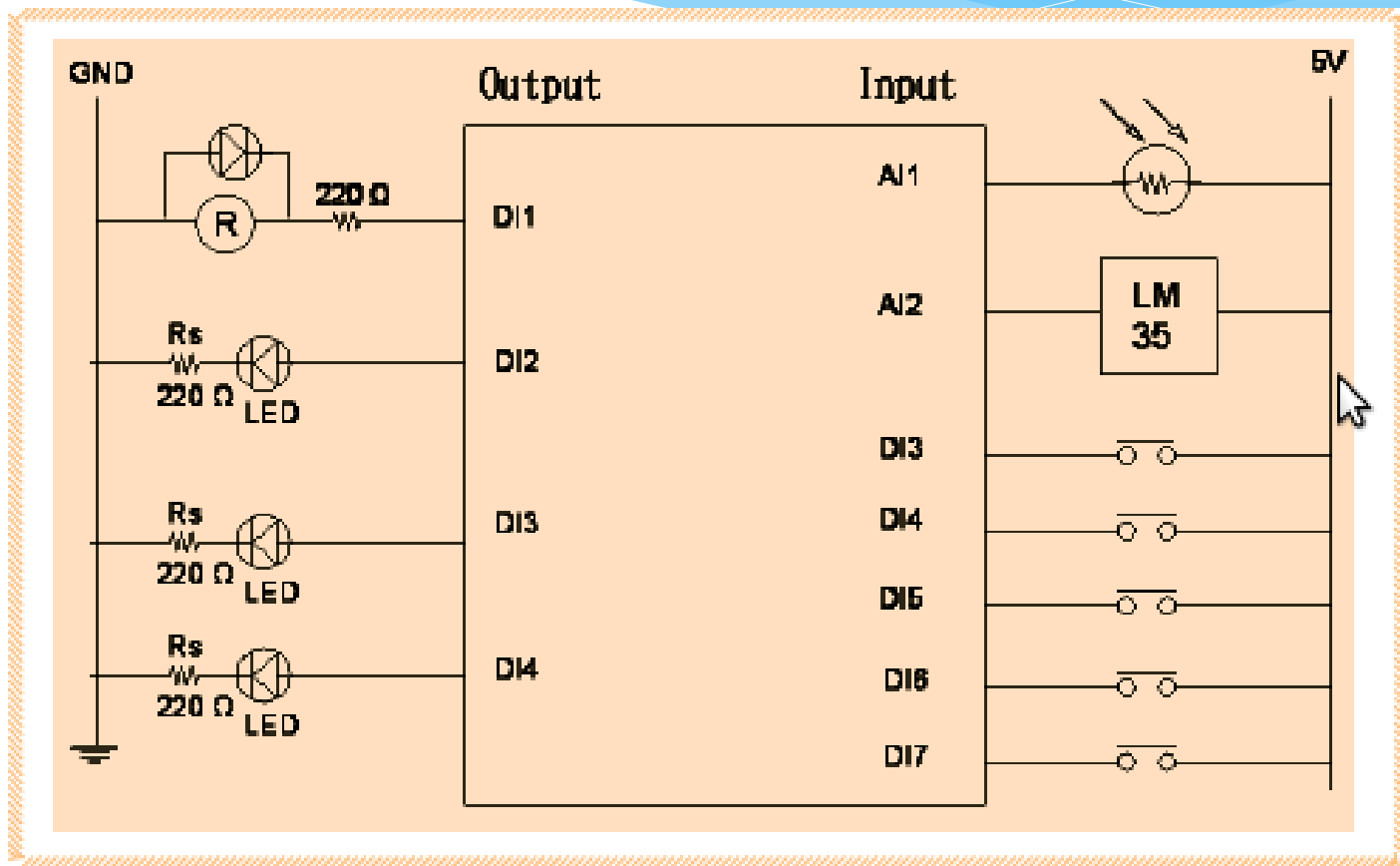
# 感測器軟體架構



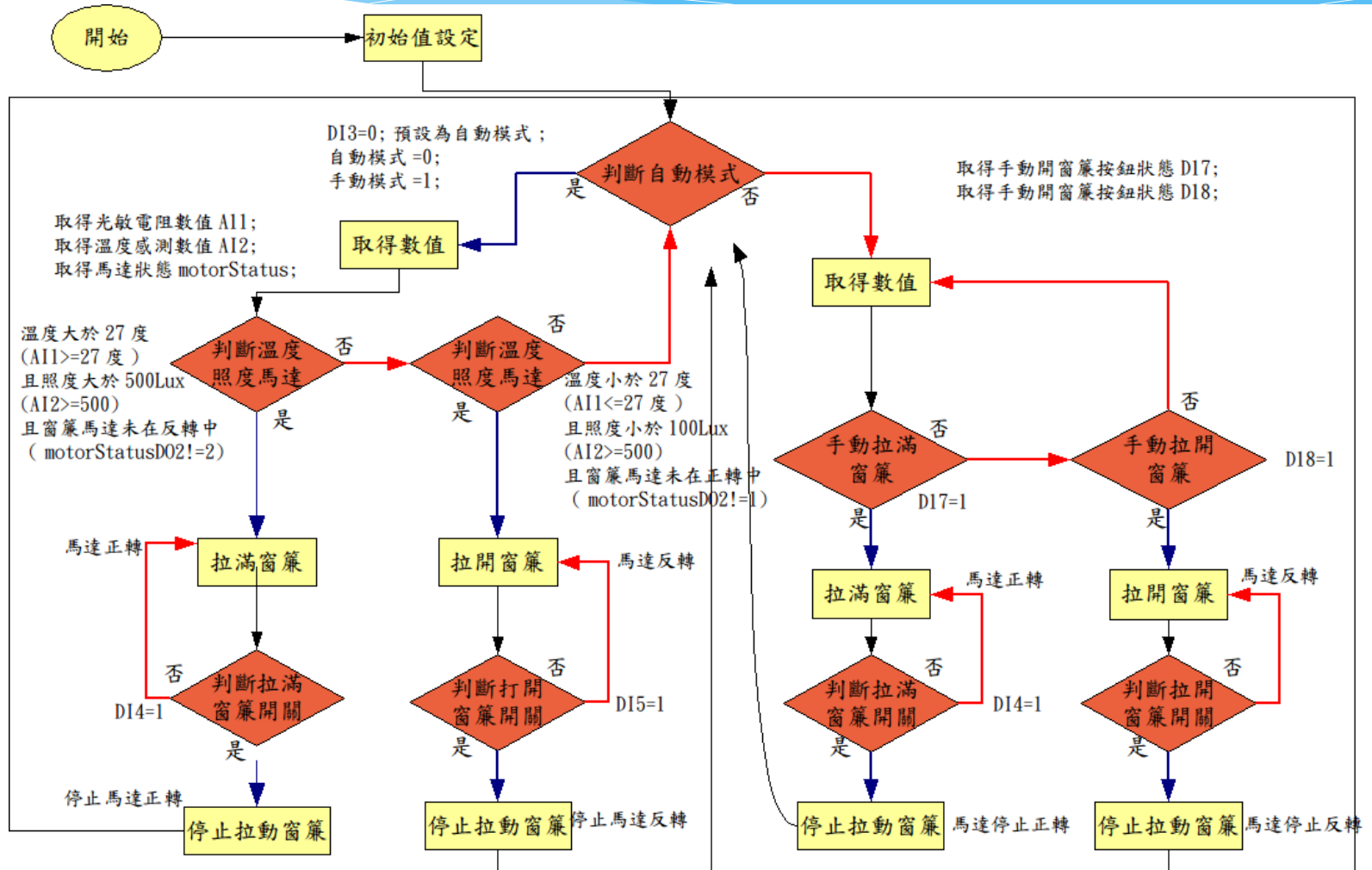
# I/O配置表

Input		Output	
AI1	光敏電阻 (類別裝置輸入 Analog)	D01	馬達 (數位裝置輸出 Digital)
AI2	溫度感測器 (類別裝置輸入 Analog)	D02	電燈點滅(接點) (數位裝置輸出 Digital)
DI3	模式切換開關 (自動/手動模式切換開關) (類別置輸入 Analog)	D03	馬達運作(指示) (數位裝置輸出 Digital)
DI4	窗簾開定位感測 (數位裝置輸入 Digital)	D04	故障指示燈 (數位裝置輸出 Digital)
DI5	窗簾關定位感測 (數位裝置輸入 Digital)		
DI6	窗簾開按鈕 (數位裝置輸入 Digital)		
DI7	窗簾關按鈕 (數位裝置輸入 Digital)		

# I/O配置表架構規劃



# 流程圖



# 變數規劃宣告

```
int photocellPin = A0; // AI1 光敏電阻pin腳
int photocellReading; // 紀錄光敏電阻pin腳得的數值

int tempPin = A2; // AI2 溫度感測器pin腳
float temp = 0; // 紀錄溫度感測器pin腳得的數值

int autoAndManualSwitch = 10; // DI3 切換開關
//紀錄手動模式切換開關數值(0是自動;1是手動)

int openSwitchPin = 9; // DI4 窗簾開定位感測
int openSwitch = 0;
int closeSwitchPin = 8; // DI5 窗簾關定位感測
int closeSwitch = 0;

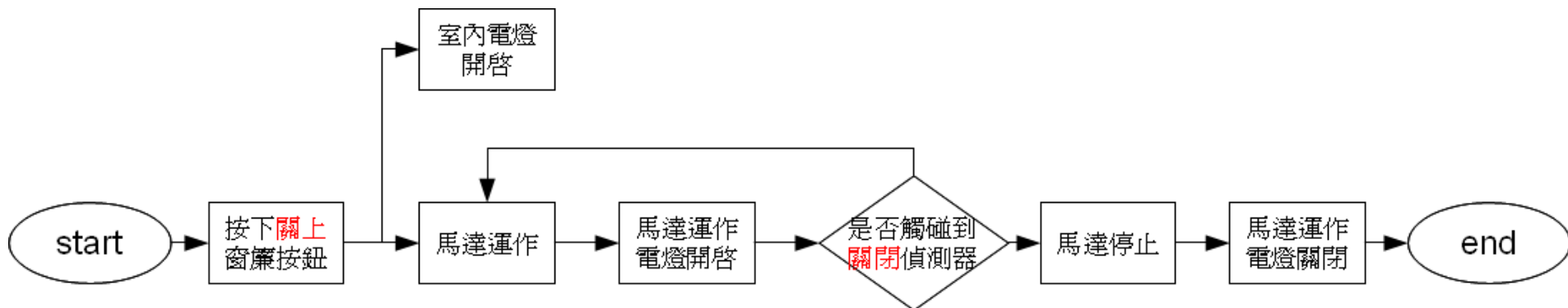
int openBtnPin = 2; // DI7 窗簾開按鈕
int openBtn = 0;
int closeBtnPin = 3; // DI8 窗簾關按鈕
int closeBtn = 0;

int motorEnablePin = 4; // 控制馬達啟動腳位
int motorPositivePin = 5; // 控制馬達正轉
int motorNavivePin = 6; // 控制馬達反轉

int lightPin = 11; // DO1 電燈點滅
int motorLightPin = 12; // DO2 馬達運作電燈
int faultLightPin = 13; // DO3 故障指示燈
int faultWarm = 0;
```

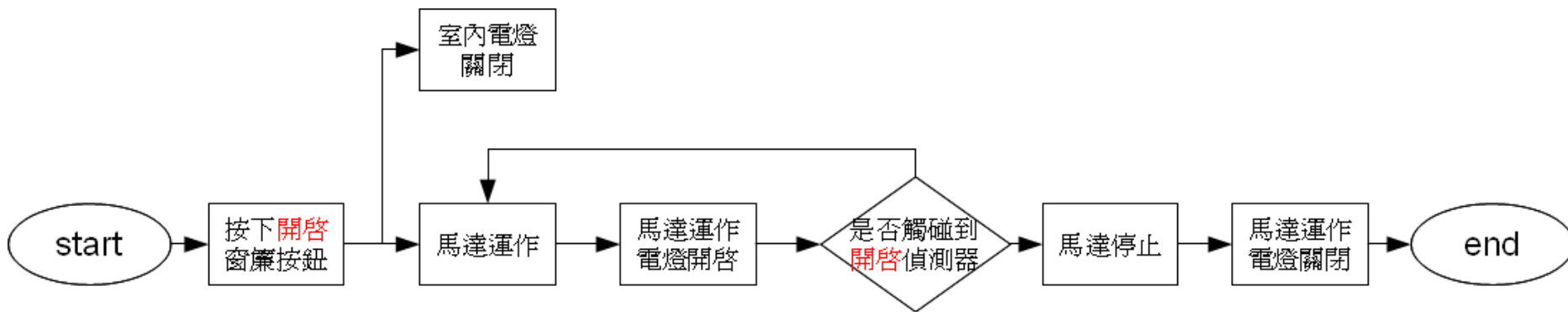
# 實際展示

## \* 手動模式-拉上窗簾



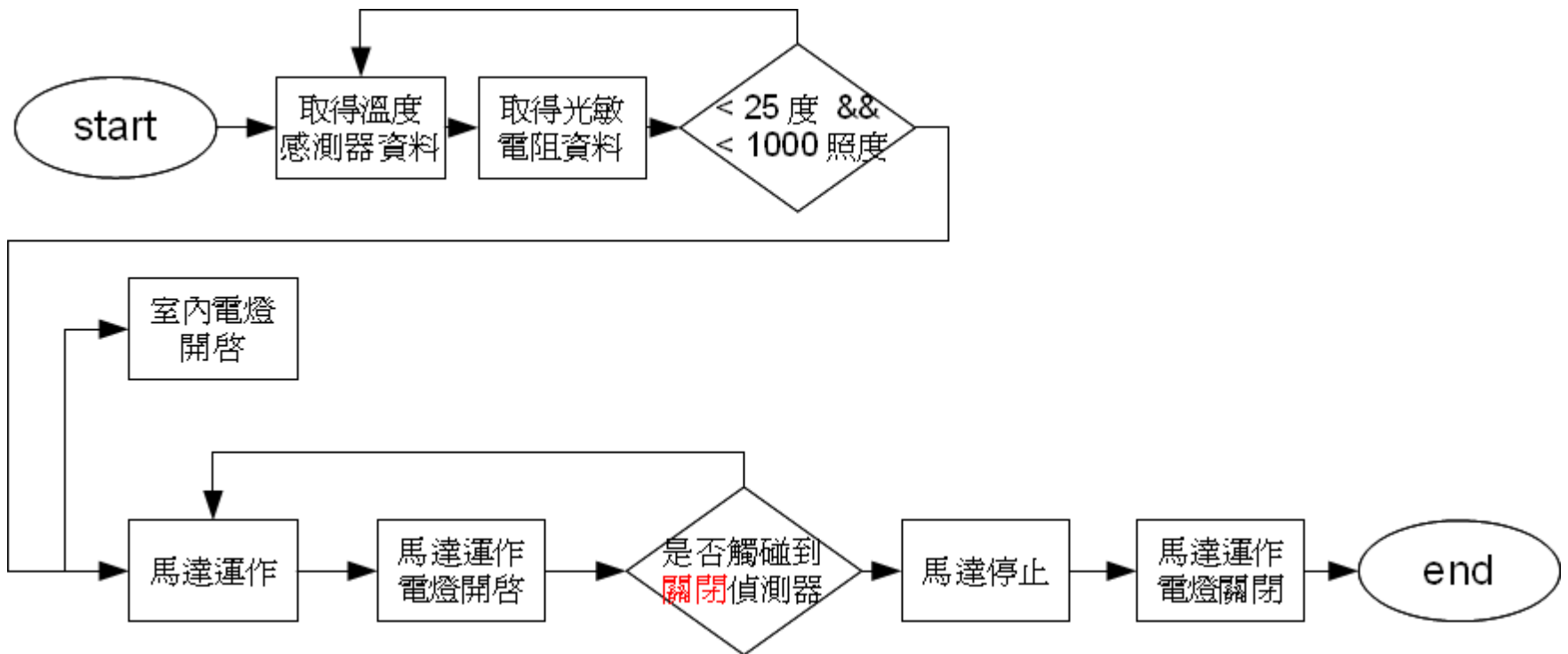
# 實際展示

## \* 手動模式-開啟窗簾



# 實際展示

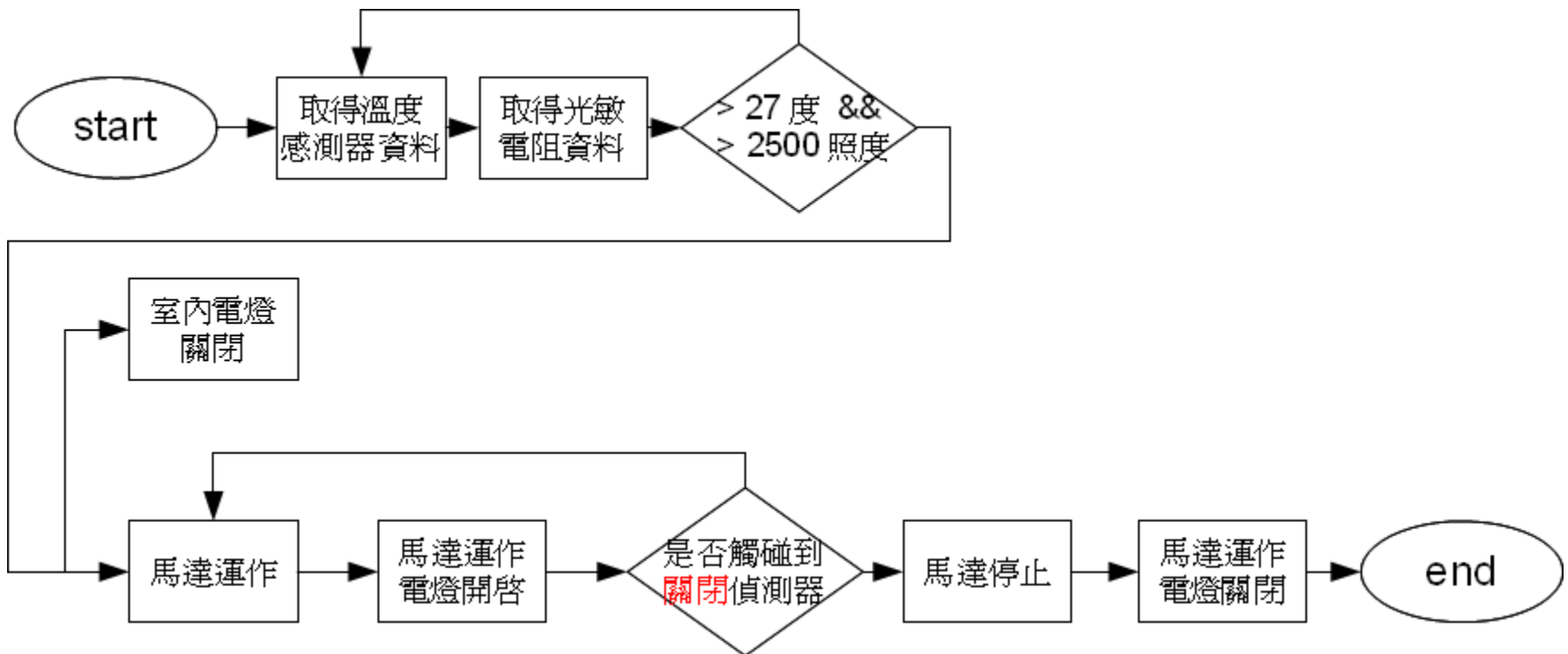
## \* 自動模式-拉上窗簾





# 實際展示

## \* 自動模式-開啟窗簾

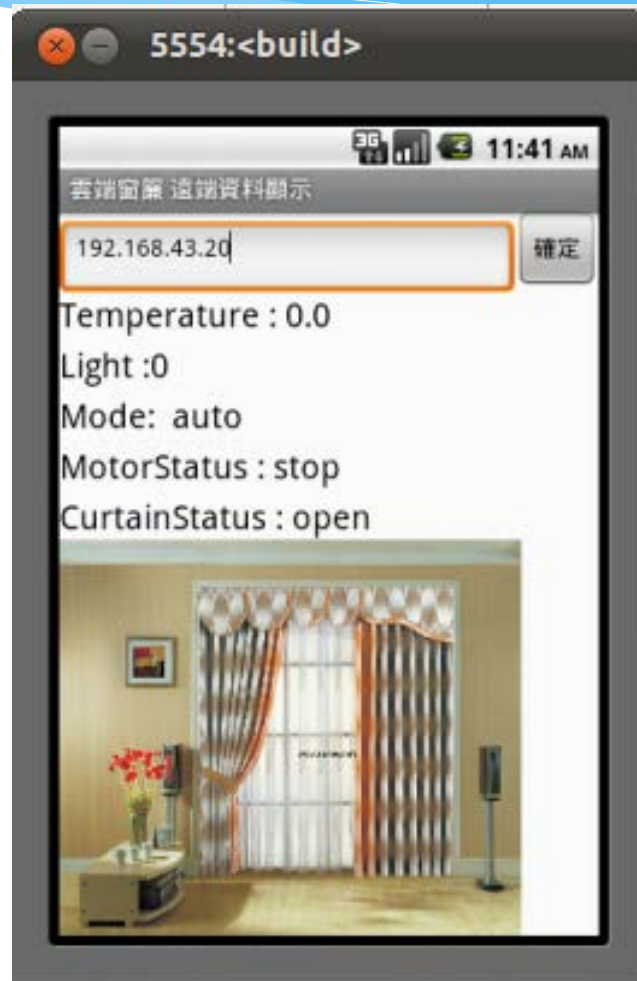


# 實際展示

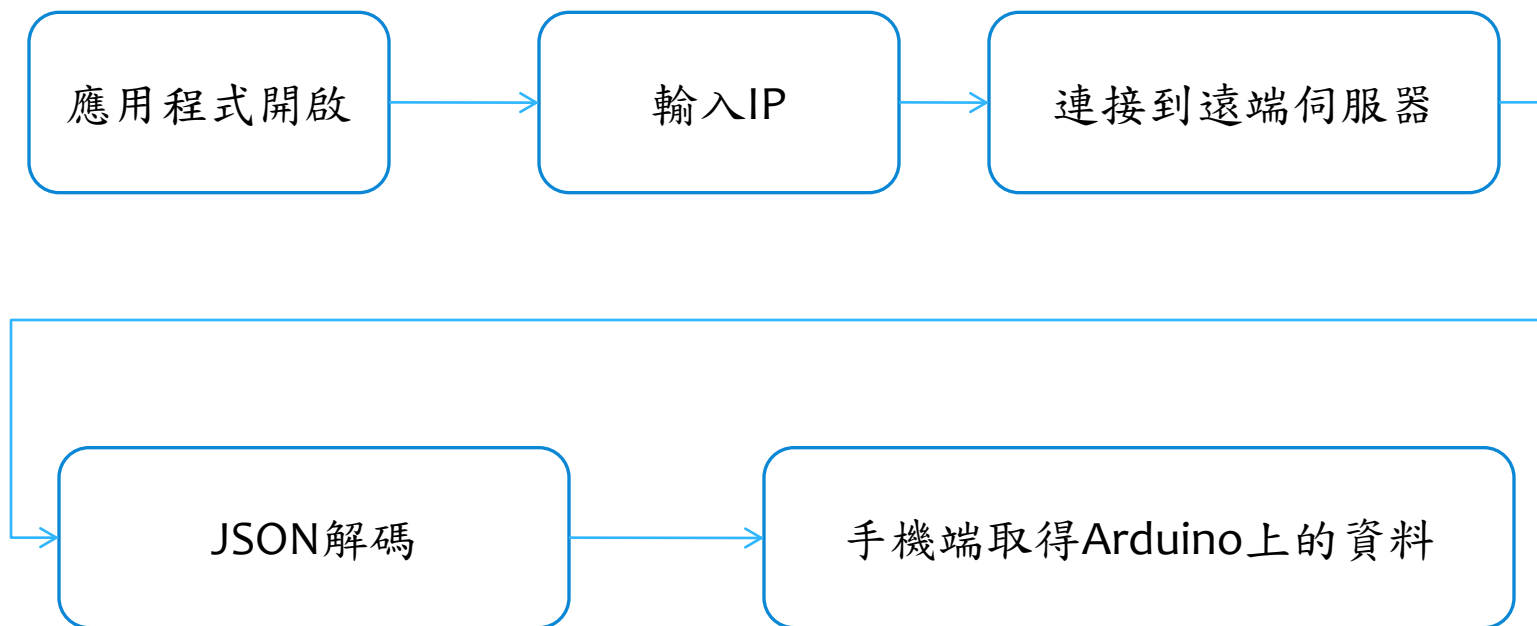
## \* Web Server - JSON



# 手機部分



# 動作流程圖



# What is JSON?

**JSON(JavaScript Object Notation)** 是個以純文字為基底去儲存和傳送簡單結構資料，你可以透過特定的格式去儲存任何資料(字串, 數字, 陣列, 物件)，也可以透過物件或陣列來傳送較複雜的資料。一旦建立了您的 JSON 資料，就可以非常簡單的跟其他程式溝通或交換資料，因為 JSON 就只是純文字個格式。

# JSON 應用在哪些地方?

JSON 最常用用在 Web 網頁程式從 Server 端傳送資料給 browser，底下簡單舉個範例：

1. 伺服器端收到 ID，將產品資料（ex 價格，描述）編碼成 JSON 資料，並且回傳給瀏覽器
2. JavaScript 收到 JSON 資料，將其解碼 (decode) 並且將資料顯示在網頁上

# 如何建立 JSON 字串

一. 可以透過底下規則來建立 JSON 字串

1. JSON 字串可以包含陣列 Array 資料或者是物件 Object 資料
2. 陣列可以用 [] 來寫入資料
3. 物件可以用 {} 來寫入資料
4. name / value 是成對的，中間透過 (:) 來區隔

# 如何建立 JSON 字串

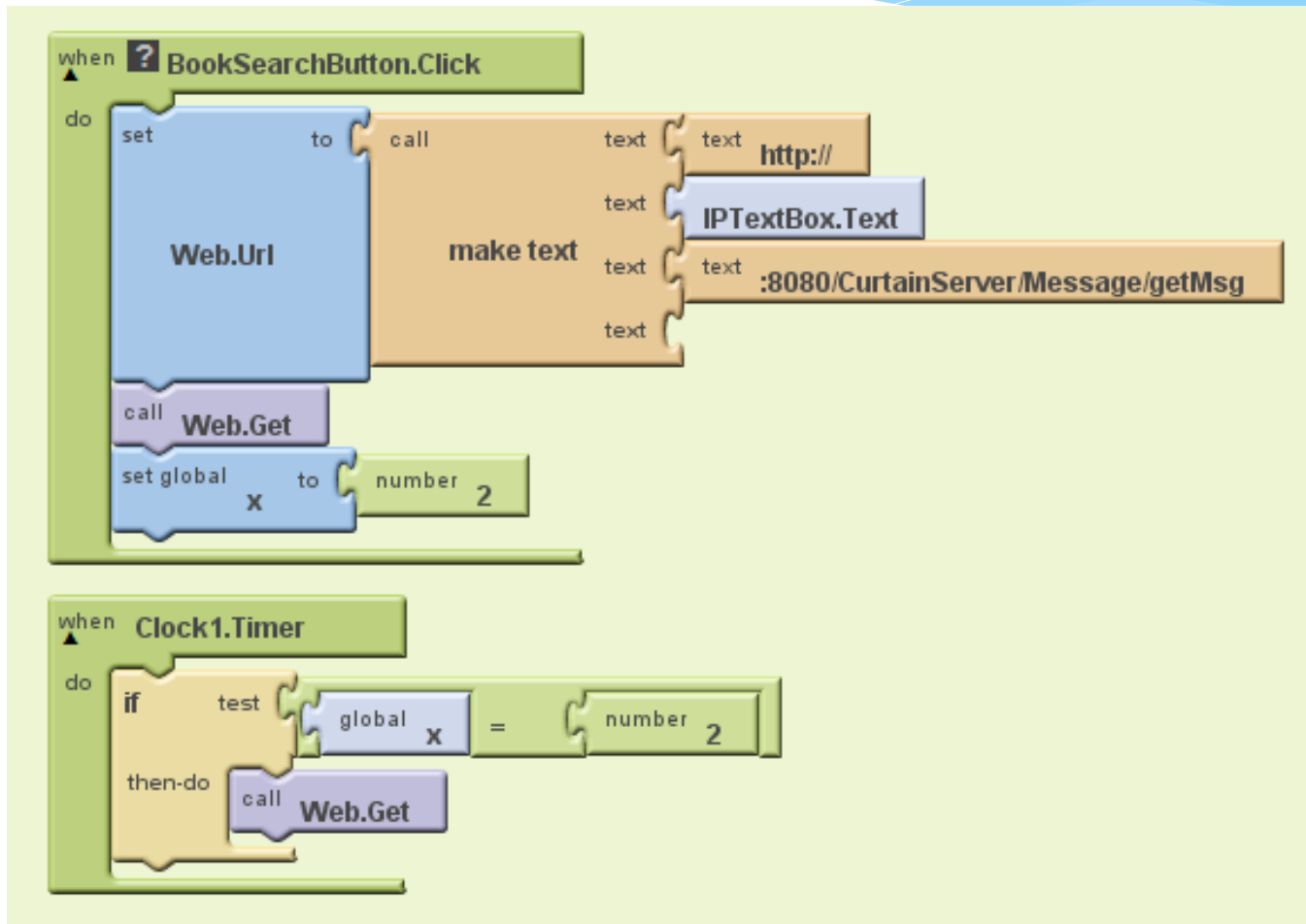
二. 物件或陣列的 value 值可以如下:

1. 數字 (整數或浮點數)
2. 字串 (請用 “” 括號)
3. 布林函數 (boolean) (true 或 false)
4. 陣列 (請用 [])
5. 物件 (請用 { })
6. NULL

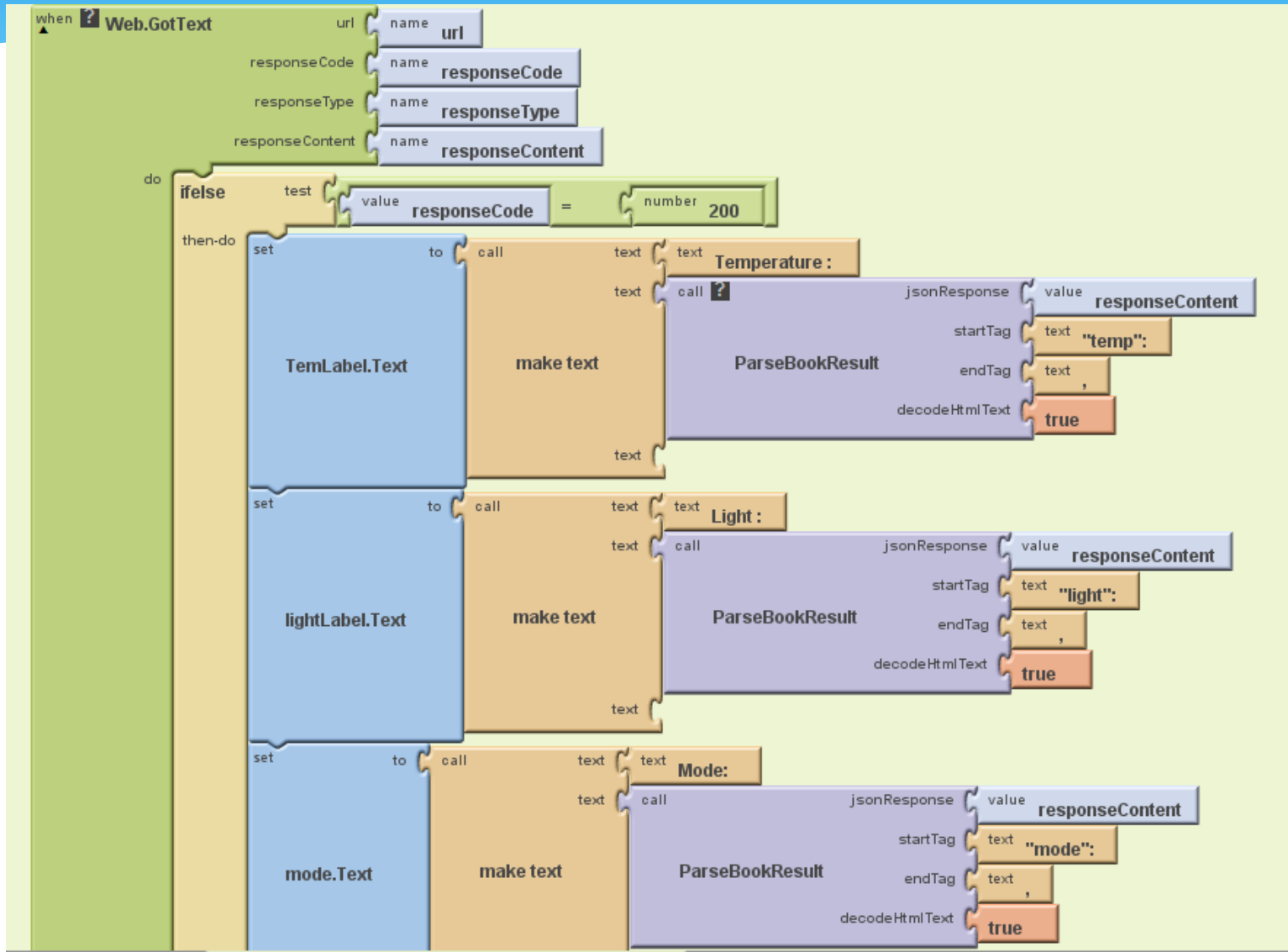


# 程式碼圖

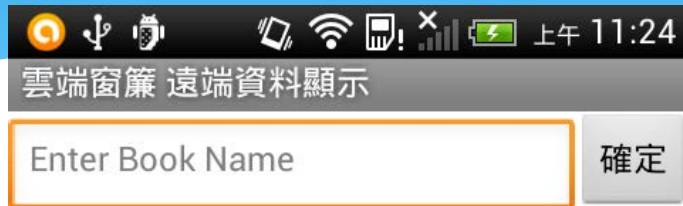
## \* 輸入IP部分



# 程式碼圖



# 手機實體圖



Temperature :

Light :

Mode :

MotorStatus :

CurtainStatus :



Temperature : 38.0

Light :0

Mode: auto

MotorStatus : stop

CurtainStatus : open

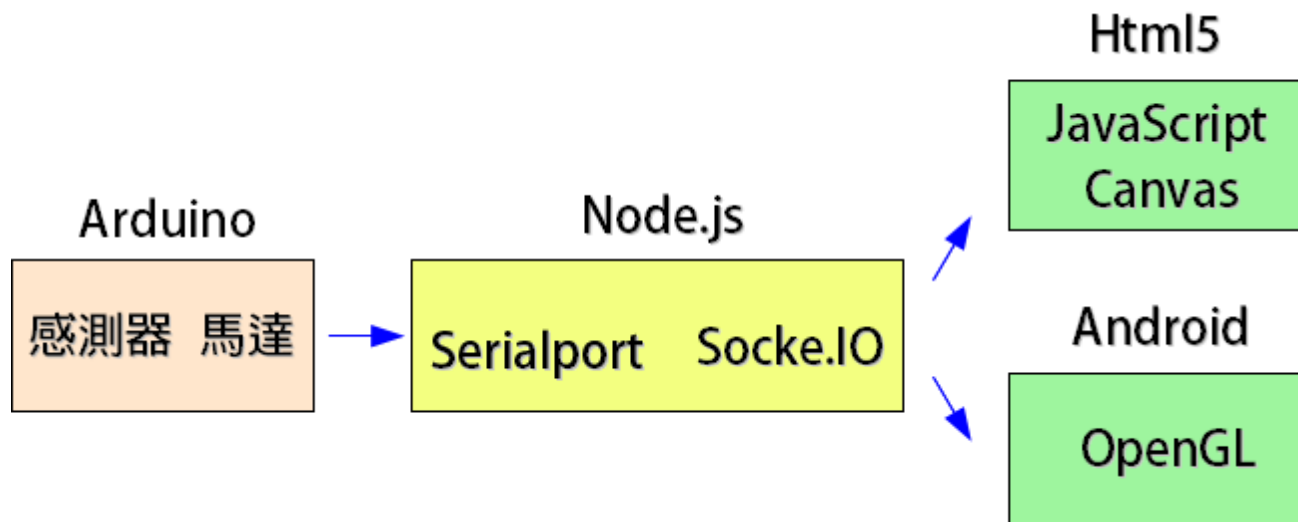


# 未來擴充功能

- \* 設定偵測的溫度以及亮度。
- \* 加入中央氣象局目前的溫度以提供確認感測器的正確性。
- \* 使用GCM(Google Cloud Message)，在自動模式下，窗簾有打開或者關上的動作時，以簡訊發送通知。
- \* 目前使用Serial Port Listener+Web Server方式連結，由手機定時送出要求取得資料模式，可以改成以Node.js為平台，讓手機與Node.js上架構的Web Server，以socket io方式連結，即快速又正確。

# 未來擴充功能

- \* 目前使用Serial Port Listener+Web Server方式連結，由手機定時送出要求取得資料模式，可以改成以Node.js為平台，讓手機與Node.js上架構的Web Server，以socket io方式連結，即快速又正確。





謝謝各位